

Layer by Layer:

Die Layer by Layer Methode ist die einfachste Methode den 3x3x3 Zauberwürfel zu lösen. Ich werde euch in meinen Tutorials diese Methode schritt für Schritt beibringen. Ihr könnt sie sowohl durch meine Videos als auch durch dieses "Text" Tutorial lernen. Durch kleine Geschichten werdet ihr diese Methode schnell lernen. Viel Spaß!!!

Hier noch eine kleine Anmerkung:

Da ich die Methoden der Fortgeschrittenen mit sogenannten Algorithmen erkläre, werde ich unter jeder Abfolge solche Algorithmen aufschreiben:

R= right (Rechter Layer) L=left (Linker Layer) U= up (Oberer Layer) D= down (Unterer Layer) B=back (Hinterer Layer) F= front (Forderer Layer)

Wenn ein Buchstabe dasteht dreht man den Layer einmal, also um 90°, wenn man den Layer zweimal drehen möchte schreibt man theoretisch "F F", das kann man aber durch eine "2" abkürzen also schreibt man nur noch "F2". Für die Leute denen dies noch zu schwierig ist können die Textzeilen mit den Algorithmen dann einfach überspringen. Wenn ihr diese Algorithmen lernen wollt klickt einfach [hier](#).

Falls ihr noch kein passenden Cube gefunden habt, schaut doch einfach mal hier vorbei.

So wenn ihr einen passenden Würfel gefunden habt kanns dann auch schon losgehen:

Hier die Struktur der Layer by Layer Methode:

- Weißes Kreuz
- Weiße Ecksteine einsetzen
- Kantsteine einsetzen
- Gelbes Kreuz
- Gelbes Kreuz ausrichten
- Gelbe Ecksteine sortieren
- Gelbe Ecksteine ausrichten

Wie ihr seht sind das ganz schön viele Schritte, aber keine Panik das lernt man schnell. Übung macht den Meister!

Bitte schaut erst noch die ersten beiden Videos die ich unten verlinkt habe an.

Weißes Kreuz

Vorwissen:

Jeder 3x3 Zauberwürfel hat sechs Mittelsteine in sechs verschiedenen Farben. Diese Mittelsteine stehen relativ immer gleich zueinander, das heißt das jede Farbe schon einen bestimmten Platz am Würfel hat. Also geben diese Mittelsteine die Farbe an die auf diese Seite des Würfels kommt.

Jetzt geht's los:

Wir halten den Würfel so, das Weiß nach oben zeigt. Dann suchen wir uns die weißen Kantsteine und setzen sie intuitiv ein. Wenn du dir nicht sicher bist das es richtig hast, dann vergleiche es doch einfach mit meinem Video. (Unten verlinkt)

Die weißen Ecksteine

Die Ecksteine einsetzen:

Um die Ecksteine richtig einzusetzen, müsst ihr den Würfel um 180° drehen, so dass weiß nach oben zeigt. Dann sucht ihr euch auf den "Transportebene" (gelbe Ebene) Ecksteine die einen weißen Sticker haben. Wenn ihr einen gefunden habt vergleicht ihr die Farben mit den Farben der Centersteine und dreht den Eckstein unter die Entsprechende stelle (mehr Hilfe findet ihr im Video). Dann müsst ihr die Ecksteine nur noch richtig einsetzen. Dazu müsst ihr den Würfel so drehen das der Stein der eingesetzt werden muss unten rechts ist und dann macht ihr folgende Abfolge:

- Der Lift fährt nach unten (rechter Layer nach unten drehen)
- Die Leute steigen ein (unterer Layer nach links drehen)
- Der Lift fährt nach oben (rechter Layer nach oben drehen)
- Die Leute steigen aus (unteren Layer nach rechts drehen)

(R' D' R D)

Das macht ihr so lang, bis die weiße Ecke richtig eingesetzt ist.

Kantsteine einsetzen

Um den zweiten Layer komplett zu bauen, müssen wir noch die Kantsteine richtig einsetzen. Dazu müsst ihr den Würfel wieder um 180° drehen und dann sucht ihr euch auf der Transportebene (Gelbe Ebene) ein Kantstein der nicht Gelb ist. Wenn ihr einen gefunden habt dann schaut ihr die Farbe an, die euch anschaut und dreht diese so lang, bis

sie mit dem richtigen Centerstein übereinstimmt. Dann macht ihr folgende Abfolge:

Links:

- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn
- Linker Layer nach oben
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn
- Linker Layer nach unten
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn
- Vorderer Layer im Uhrzeigersinn
- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn
- Vorderer Layer nach unten

(U' L' U L U F U' F)

Rechts:

- Oberer Layer im Uhrzeigersinn
- Rechter Layer nach oben
- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn
- Rechter Layer nach unten
- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn
- Vorderer Layer gegen den Uhrzeigersinn
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn
- Vorderer Layer nach unten

(U R' U' R U' F' U F)

Das gelbe Kreuz

Schau dir zuerst die gelbe Seite an, entweder siehst du ein Punkt, ein "r" oder "l" oder ein Strich. Wenn schon das komplette Kreuz gelöst ist kannst du diesen Schritt überspringen. Die oben genannten Muster bauen aufeinander auf, erst kommt der Punkt, der Punkt wird dann zum "r" oder "l", das "r" oder "l" wird dann zum Strich, und der Strich wird dann zum Kreuz. Alle drei Fälle haben den gleichen Algorithmus:

Punkt:

(beim Punkt ist es egal in welche Richtung der Würfel zeigt)

- Den Vorderen Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Vorderer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.

(F R U' R' U' R U R' F')

"l" oder "r":

(die zwei gelben Seiten so ausrichten, dass eine nach oben und eine nach unten zeigt)

- Den Vorderen Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.

- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Vorderer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.

(F R U' R' U' R U R' F')

Strich:

(Waagrecht, ein gelben Stein nach links und der andere nach rechts)

- Den Vorderen Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Oberer Layer im Uhrzeigersinn drehen.
- Rechter Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Vorderer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen.

(F R U' R' U' R U R' F')

Ecksteine Sortieren

Ihr schaut nach einem Eckstein wo die Farben stimmen, den haltet ihr nach rechts unten, wenn bei keinem Eckstein die Farbe stimmt, dann ist es egal wie ihr den Würfel haltet. Wenn alle Ecksteine stimmen, könnt ihr diesen Schritt überspringen. Jetzt macht ihr folgenden Algorithmus

- Der Wind weht über das Dach (oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn)
- Die Haustür geht auf (rechter Layer nach oben)
- Das Kind geht zum Spielen(oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn drehen)
- Die Nachbar Haustür geht auf (links nach oben)
- Das Kind Nachbar Kind geht zum Spielen (Oberer Layer im Uhrzeigersinn drehen)
- Die Haustür geht zu (rechter Layer nach unten)
- Das andere Kind kommt zurück(oberer Layer gegen den Uhrzeigersinn)
- Die Nachbar Haustür geht zu (linker Layer nach unten)

(R U' L' U R' U' L)

Ecksteine ausrichten:

Um die Ecksteine richtig auszurichten müsst ihr wie bei den weißen Ecksteine Lift fahren, haltet den Eckstein, der richtig ausgerichtet werden muss nach unten rechts. Und fahrt dann Lift: (ACHTUNG: Wenn ihr ein Eckstein richtig ausgerichtet habt, und nun den nächsten richtig ausrichten wollt, dreht ihr nicht den ganzen Würfel zum nächsten Stein, sondern nur den oberen Layer)

- Der Lift fährt nach unten (rechter Layer nach unten drehen)
- Die Leute steigen ein (unterer Layer nach links drehen)
- Der Lift fährt nach oben (rechter Layer nach oben drehen)
- Die Leute steigen aus (unteren Layer nach rechts drehen)

(R' D' R D)

Hier die Playlist, dort findet ihr alle Videos, die ich angesprochen habe:

https://www.youtube.com/watch?v=taqfxKBGK-8&list=PL51XAerhzzuClku_YbUnTGNQvGP-v3f4z